

# Règlement de la Coupe de France de Football à 7

## ARTICLE 1 - EPREUVE ET TROPHEE

### PREAMBULE

La Fédération Française de Football à 7 organise chaque saison une épreuve nationale appelée COUPE DE FRANCE DE FOOTBALL A 7. Sauf dispositions contraires prévues au présent règlement, les Statuts et Règlements Généraux de la F.F.F.7. s'appliquent à la Coupe de France de Football à 7.

Le Trophée est la propriété de la Fédération Française de Football à 7. Il est remis en garde à l'issue de la finale à l'équipe gagnante. Il doit être retourné au siège de la Fédération par les soins du club tenant et à ses frais avant le 30ème jour précédant la date de la finale de la saison suivante. En cas de dégradation, la restauration du Trophée est à la charge du club qui en a la garde. Des répliques sont offertes à chacune des équipes finalistes. Un trophée est remis à titre définitif au vainqueur.

## ARTICLE 2- COMMISSION D'ORGANISATION

1. La Commission de la Coupe de France de Football à 7 (CCFF7) est composée de membres nommés par le Comité Exécutif.

2. Elle est chargée avec la collaboration de l'Administration Fédérale, de l'élaboration du calendrier, de l'organisation et de la gestion de cette épreuve. Elle délègue aux Comités Régionaux l'organisation des rencontres des tours régionaux (tours 1 à 6).

3. Le Bureau ou le cas échéant, une Commission restreinte, nommé(e) par le Comité Exécutif, peut prendre toute décision dans le cadre de la gestion de l'épreuve.

## ARTICLE 3 - ENGAGEMENTS

1. La Coupe de France de Football à 7 est ouverte aux clubs libres affiliés à la FFF7 des Comités métropolitains, ainsi qu'aux clubs affiliés libres des Comités d'Outre-mer bénéficiant des dispositions actuellement en vigueur.

2. Les engagements des clubs sont enregistrés selon les modalités définies par les Comités Régionaux d'appartenance. Le droit d'engagement est fixé chaque saison par le Comité Exécutif de la FFF7.

3. Le nombre de clubs engagés est confirmé à la FFF7 par chaque Comité avant le 30 août.

## ARTICLE 4 - OBLIGATIONS

### Obligations spécifiques

1. Les clubs disputant un championnat de niveau national seniors (Star Ligue , Star Ligue 2, Ligue Nationale 1, Ligue Nationale 2, Ligue Nationale 3) ont l'obligation de participer à la Coupe de France de Football à 7.

2. Les autres clubs y sont admis s'ils disputent une épreuve officielle de leur Comité Régionale ou de leur Comité Départemental sous réserve que cette dernière s'inscrive dans la pyramide des compétitions libres (système de montées / descentes rendant possible l'accession, in fine, au plus haut niveau professionnel du football à 7 Libre).

## Obligations en matière d'installation sportive

1. Les clubs sont tenus de disposer d'une installation sportive aux dates fixées au calendrier général de l'épreuve dans les conditions prévues dans l'article 6 ci-après.

## Port des équipements

### 1. Tenues échauffements et remplaçants

A l'occasion de certains matchs expressément identifiés par la Fédération Française de Football à 7, tous les joueurs sont tenus de revêtir les chasubles fournies par la Fédération Française de Football à 7 pour les échauffements d'avant-match et les échauffements durant les matchs (pour les joueurs remplaçants).

### 2. Les matchs

Jusqu'au troisième tour inclus, les clubs participant à la Coupe de France de Football à 7 disputent les matchs avec leurs équipements habituels.

A partir du quatrième tour, chaque club peut faire porter à ses joueurs les équipements fournis par la Fédération Française de Football à 7.

Les clubs préférant vêtir leurs joueurs des équipements de leur choix doivent informer de cette décision dans le délai imparti par la Fédération et sous réserve du respect des dispositions prévues en Annexe 1 au présent règlement.

Les clubs n'ayant pas communiqué réglementairement leur décision de porter leur propre équipement sont tenus, pendant tout le déroulement de la compétition, de porter les équipements fournis par la Fédération Française de Football à 7.

Dans tous les cas, les équipements comportent, à partir du quatrième tour, les mentions des sponsors sous contrat avec la Fédération Française de Football à 7, dans des conditions définies entre la Fédération et lesdits sponsors.

Toute infraction aux prescriptions du présent article et/ou de l'Annexe 1 pourra, à la diligence de la Commission de la Coupe de France de Football à 7, être sanctionnée par une amende et/ou par une exclusion de l'épreuve.

## Droits de propriété FFF7

Concernant la retransmission en direct ou en différé sur tout support audio-visuel d'un extrait, d'une partie ou de l'intégralité d'un match, les clubs sont tenus de se conformer aux modalités de l'article 5 du protocole d'accord financier entre la Fédération Française de Football à 7 et la Ligue Foot7 Pro. En cas de non-respect des obligations en découlant, des amendes pourront être prononcées par la Commission d'organisation et des sanctions disciplinaires pourront être prononcées par les commissions compétentes.

## ARTICLE 5 - DEROULEMENT DE LA COMPETITION

### Système de l'épreuve

1. Cette compétition a priorité sur toutes les compétitions Seniors.

2. La Coupe de France de Football à 7 se dispute par élimination directe en deux phases : l'épreuve éliminatoire comprenant huit journées et la compétition propre six journées fixées au calendrier général.

3. Sont exemptés des :

- **Deux premiers tours** : Les clubs disputant le championnat de Ligue Nationale 3

o Les clubs de Ligue Nationale 3 appartenant aux Comités Régionaux organisant les deux premiers tours en fin de saison précédente et, relégués en Elite Régional au terme de cette saison, sont également exemptés des deux premiers tours.

o L'exemption des deux premiers tours des clubs Elite Régional accédant à la Ligue Nationale 3 et appartenant aux Comités Régionaux organisant les deux premiers tours en fin de saison précédente est déterminée par les Comités Régionaux.

- **Trois premiers tours** : Les clubs disputant le championnat de Ligue Nationale 2

- **Quatre premiers tours** : Les clubs disputant le championnat de Ligue Nationale 1

- **Six premiers tours** : Les clubs disputant le Championnat de Star Ligue 2

- **Huit premiers tours** : Les clubs disputant le Championnat de Star Ligue

## Organisation des tours

### a. Epreuve éliminatoire

1. Les six premiers tours ou les cinq premiers tours, si le calendrier ne nécessite que treize journées, sont organisés par les Comités Régionaux.

Pour les deux premiers tours, les Comités Régionaux ont la faculté d'opposer les adversaires au choix ou par tirage au sort.

À compter du 3<sup>ème</sup> tour, le calendrier des rencontres est établi par tirage au sort intégral et les Comités Régionaux peuvent constituer le nombre de groupes géographiques de leurs choix.

A compter du 6<sup>ème</sup> tour, les rencontres sont établies par tirage au sort intégral et les Comités Régionaux ne peuvent pas constituer plus de 2 groupes géographiques.

La composition des groupes est du seul ressort des Comités Régionaux.

Par exception aux dispositions des Règlements Généraux, ces décisions sont insusceptibles de recours.

2. A compter du 7<sup>ème</sup> tour, le nombre et la composition des groupes sont du ressort exclusif de la CCFF. Par exception aux dispositions des Règlements Généraux, ces décisions sont insusceptibles de recours.

A l'intérieur des groupes ainsi formées, les adversaires sont tirés au sort.

### b. Compétition propre

1. Pour les 32<sup>èmes</sup> de finale la composition des groupes est du ressort exclusif de la CCFF, et à l'intérieur de ceux-ci, les adversaires sont tirés au sort.

2. À compter des 16<sup>èmes</sup> de finale, le tirage est intégral.

### c. Participation des équipes d'outre-mer

Les conditions sportives et financières de la participation à l'épreuve des clubs d'outre-mer sont arrêtées par le Comité Exécutif sur proposition de la Commission.

## ARTICLE 6 - ORGANISATION MATERIELLE DES RENCONTRES

### Date et heure des matches

1. La date et l'horaire du coup d'envoi des rencontres sont fixés par la Commission d'Organisation dans le respect du calendrier. Les clubs sont tenus d'accepter de jouer le samedi pour les 7<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> tours et 32<sup>èmes</sup> et 16<sup>èmes</sup> de finale (voire en semaine pour les matches reportés) et en semaine à partir des 8<sup>èmes</sup> de finale.

Pour les rencontres des 7<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> tours, les rencontres impliquant au moins une équipe évoluant en Star Ligue 2 ou Ligue Nationale 1 sont fixées par défaut pour le 8<sup>ème</sup> tour.

Pour les autres rencontres des 7<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> tours (hormis les rencontres impliquant au moins une équipe d'outre-mer), les rencontres sont fixées par défaut le dimanche pour le 7<sup>ème</sup> tour et pour le 8<sup>ème</sup> tour.

Le club désirant modifier l'horaire, la date, voire inverser la rencontre, doit adresser sa demande accompagnée de l'accord du club adverse au Comité (jusqu'au 6<sup>ème</sup> tour) ou à la FFF7 (à partir du 7<sup>ème</sup> tour) et dans les 72 heures suivants le tirage au sort. A défaut d'accord entre les clubs, la Commission décide.

2. Les rencontres télévisées sont fixées par la Commission d'Organisation qui peut les décaler d'un ou plusieurs jours.

3. Lorsque 2 clubs, disposant de la même installation sportive pour jouer leurs rencontres officielles de l'équipe première à domicile, sont appelés à recevoir tous les deux pour un même tour de Coupe de France de Football à 7, le premier club tiré au sort concerné décide prioritairement sur quel jour il souhaite organiser la rencontre sauf accord des clubs en question ou décision de la Commission d'organisation.

## Choix du club recevant et des terrains

1. Le club premier tiré au sort est déclaré club recevant. Il revêt la qualité d'organisateur matériel de la rencontre.

Toutefois, dans le cas où le club tiré le deuxième se situe hiérarchiquement deux divisions au moins au-dessous de celui de son adversaire, ce club devient club recevant (Exemple : un club de Star Ligue se déplacera chez son adversaire de Ligue Nationale 1 ou d'une division inférieure, un club de Star Ligue 2 chez un club évoluant en Ligue Nationale 2 ou d'une division inférieure et ainsi de suite). Jusqu'au 6<sup>ème</sup> tour inclus, les Comités Régionaux définissent les règles applicables au choix des installations sportives en incluant le principe suivant : si le club tiré le deuxième, se situant dans la même division ou dans la division immédiatement inférieure ou supérieure de celle de son adversaire, s'est déplacé au tour précédent alors que son adversaire a reçu lors de ce même tour, ce club sera en conséquence désigné club recevant. A défaut ou en cas d'exemption au tour précédent d'un des clubs opposés, la règle du premier tiré est applicable.

2. Les clubs recevant sont dans l'obligation de respecter les dispositions légales relatives à la sécurité des équipements et installations sportives ainsi qu'à l'organisation des manifestations sportives.

A ce titre, les clubs doivent détenir les documents suivants :

- Arrêté municipal d'autorisation d'ouverture au public délivré par le Maire
- Arrêté préfectoral ou ministériel d'homologation d'enceinte sportive, pour les stades soumis aux dispositions des articles L. 312.5 et suivants du Code du Sport
- Procès-verbal de la Commission de sécurité fixant la capacité du stade et précisant le nombre de places (assises et debout) dans chaque catégorie.

3. Le classement des installations sportives sur lesquels se disputent les rencontres jusqu'au 6<sup>ème</sup> tour éliminatoire inclus est déterminé par les Comités régionaux conformément à leur règlement particulier.

Pour les tours gérés directement par la CCFF, les matchs se déroulent sur un terrain en pelouse naturelle ou en gazon synthétique respectivement classé par la Fédération :

- **7<sup>e</sup> et 8<sup>e</sup> tours éliminatoires** : niveau 1 à 4 ou 1sye à 4sye

Si les deux clubs opposés appartiennent à un niveau inférieur à la Star Ligue 2, les terrains classés en niveau 5 sont acceptés sous réserve :

- Qu'il soit utilisé habituellement par l'équipe recevant dans son championnat,
- Qu'une tribune ouverte au public jouxte l'aire de jeu.

A défaut, un terrain niveau 4 doit être désigné par l'équipe recevant.

• **Pour les 32<sup>e</sup> et les 16<sup>e</sup> de finale** : niveau 1 à 4 équipé d'installations pour nocturnes classées par la Fédération Française de Football à 7.

• **Pour les 8<sup>e</sup> de finale** : niveau 1 à 3 équipé d'installations pour nocturnes classées par la Fédération Française de Football à 7.

- **Pour les 1/4 de finale et 1/2 finales** : niveau 1 ou 2, éclairage niveau E1 ou E2.

- **Pour la Finale** : niveau 1, éclairage niveau E1.

4. Pour les rencontres sensibles, il peut être exigé des dispositions d'organisation particulières. Celles-ci sont déterminées selon les modalités du cahier des charges relatif à la sécurité des rencontres (annexe 2)

En raison des impératifs dictés par l'organisation de cette épreuve, pour chaque tour sont strictement pris en compte le niveau de classement fédéral et la capacité d'accueil détaillée (répartition des places assises et debout par zone pour l'installation concernée - voir annexe 2) des installations sportives des clubs, en vigueur avant la date du tirage au sort. Ainsi ces dernières sont insusceptibles de modifications a posteriori, même à titre provisoire.

5. En particulier, aucune tribune provisoire ne peut être montée, à l'exception de celle expressément mentionnée dans l'arrêté d'ouverture au public ou l'arrêté d'homologation préfectorale de l'installation visée en vigueur avant la date du tirage au sort. Dans ce cas, l'ensemble des documents validant leur montage doit être parvenu à la FFF7 au moins trois jours avant la date de la rencontre.

6. Toutefois, à l'issue du tirage au sort, la Commission d'Organisation peut décider :

- de demander au club recevant, dans le cas où le terrain présenté ne répondrait pas aux normes techniques et/ou de sécurité exigées (cf. annexe 2), de lui proposer un autre terrain répondant à ces critères. Le club recevant dispose de deux jours francs à compter de la notification de la décision pour présenter une installation conforme.

- d'exiger la tenue d'une réunion de faisabilité de la rencontre au sein de l'installation concernée. A la suite de cette réunion de faisabilité, la Commission d'organisation décide de valider ou non le choix du terrain proposé par le club recevant. Ce choix s'effectue en conformité avec les exigences et selon les modalités dictées par le cahier des charges relatif à la sécurité. Lorsque le terrain n'est pas retenu, le club recevant dispose de deux jours francs à compter de la notification de la décision pour présenter une installation conforme.

- d'inverser ou de fixer la rencontre sur un terrain autre si aucune des démarches précédentes n'aboutit.

7. Le lieu de la finale est fixé par le Comité Exécutif. Les clubs finalistes participent obligatoirement à l'entraînement officiel sur le stade de la finale aux heures et dates déterminées par la FFF7.

8. Les décisions relatives à la désignation des terrains prises par la Commission d'organisation sont susceptibles d'appel selon les modalités de l'article 11 du présent règlement.

## Organisation des rencontres

1.

a) Jusqu'au 6<sup>ème</sup> tour éliminatoire inclus, le Comité Régional gère l'épreuve conformément à l'article 2, mais l'organisation matérielle de la rencontre est assurée par le club recevant.

À compter du 7<sup>e</sup> tour éliminatoire, et jusqu'aux demi-finales incluses, la Fédération Française de Football à 7 gère l'épreuve, l'organisation matérielle de la rencontre restant de la responsabilité du club recevant.

La Fédération Française de Football à 7 organise directement la Finale.

b) Les clubs sont tenus de se conformer aux obligations définies par la Commission d'organisation et par la Commission Nationale de Sécurité et d'Animation en matière de sécurité. Le club désigné « recevant » supporte la responsabilité matérielle de la rencontre, impliquant la gestion de la logistique et du déroulement de la rencontre et engage son entière responsabilité en cas de carence ou de négligence.

Le club recevant ne saurait bénéficier d'une quelconque redevance supplémentaire au titre des droits de publicité ou de télévision autres que ceux prévus expressément dans le présent règlement.

2. L'autorisation d'organiser des rencontres en lever de rideau doit être sollicitée par les organisateurs :

a) pour les six premiers tours auprès des Comités Régionaux ;

b) à partir du 7<sup>ème</sup> tour, auprès de la Commission Fédérale de la Coupe de France de Football à

7,

3. En cas de mauvais temps, l'arbitre du match de Coupe ou à son défaut le délégué peut interdire ou arrêter ce lever de rideau.

## Sécurité de la rencontre

1. Le club organisateur de la rencontre met en place, sous le contrôle de son responsable sécurité, un dispositif préventif pour assurer la sécurité du match ainsi que l'accueil du public conformément au Règlement Disciplinaire annexé aux Règlements Généraux. Pendant la rencontre, le responsable sécurité se tient à la disposition des officiels.

2. La surveillance des véhicules des officiels et de l'équipe visiteuse est garantie par des moyens matériels et/ou humains adaptés à la configuration de l'enceinte sportive concernée.

3. Le club organisateur définit le dispositif préventif de secours à personnes destiné au public sur la base de la grille d'évaluation des risques du référentiel national des dispositifs prévisionnels de secours (Ministère de l'Intérieur).

4. L'affichage des numéros d'appel des secours et de la permanence médicale (établissements hospitaliers de garde) ainsi qu'un équipement de première urgence (type défibrillateur) sont obligatoires pour chaque rencontre.

5. A partir du 7ème tour, la présence d'un médecin au bord du terrain est impérative dans l'éventualité d'une intervention auprès des acteurs (joueurs, arbitres, personnes sur le banc de touche).

6. En cas d'incident, le non-respect des dispositions énoncées ci-dessus engage la responsabilité du club organisateur.

## Billetterie

Jusqu'au 6ème tour éliminatoire inclus, l'édition de la billetterie se fait sous la responsabilité des clubs recevant. Sur simple demande le Comité Régional d'appartenance a accès à toute information s'y référant.

A compter du 7ème tour, la billetterie est éditée sous le contrôle de la Fédération Française de Football à 7 selon les modalités de l'Annexe 4.

## Visite du terrain par l'arbitre

Pour les 7ème et 8ème tours, l'arbitre visite le terrain 2h30 avant le coup d'envoi.

A partir des 32èmes de finale, l'arbitre visite le terrain de jeu, 4h avant le match.

Dans tous les cas, il peut ordonner toutes dispositions utiles pour assurer la régularité du jeu.

## Matches remis ou à rejouer

1. Les matches remis ou à rejouer se disputent, en principe, le dimanche suivant. En cas d'impossibilité au calendrier, les clubs sont tenus d'accepter de jouer en semaine à partir des 32èmes de finale à la date fixée par la Commission Fédérale de la Coupe de France de Football à 7. Les mêmes rencontres entre clubs utilisant des joueurs professionnels sont jouées au cours de la première ou deuxième semaine suivant la date initiale.

2. Les rencontres remises ou à rejouer se déroulent sur le même terrain ou sur un terrain désigné par la Commission dans les conditions prévues à l'article 6.

3. En cas de report de la rencontre lié à un manquement constaté du club organisateur, la Commission a la faculté de procéder à la désignation du terrain du club adverse ou à un autre lieu de rencontre en cas d'impraticabilité du terrain des deux clubs en présence. La décision doit être notifiée aux clubs intéressés au plus tard 72 heures avant la date du match et n'est pas, par dérogation à l'article 11, susceptible d'appel.

## ARTICLE 7 - DEROULEMENT DES RENCONTRES

### Couleurs des équipes et numérotation des maillots

1. Sous réserve des dispositions de l'article 4, les équipes doivent être vêtues aux couleurs de leur club.

Les gardiens de but doivent porter un maillot d'une couleur les distinguant nettement des autres joueurs et de l'arbitre. Pour parer à toute éventualité et notamment à la demande de l'arbitre ou du délégué, les gardiens de but doivent avoir à leur disposition deux maillots de couleurs différentes.

2. Si les couleurs des équipements des deux adversaires indiquées dans leur demande d'engagement prêtent à confusion, le club visiteur devra utiliser une autre couleur.

3. Les maillots doivent être numérotés dès les tours éliminatoires. Les joueurs des équipes en présence doivent porter sur le dos de leur maillot un numéro très apparent d'une hauteur minimum de 20 cm, maximum de 25 cm et d'une largeur minimum de 3 cm maximum de 5 cm. En outre, le capitaine de chaque équipe doit porter un brassard d'une largeur n'excédant pas quatre centimètres et d'une couleur opposée au maillot.

4. Nonobstant les éventuelles sanctions sportives, la non-application du présent article est passible d'une amende figurant en annexe.

## Ballons

1. Durant l'épreuve éliminatoire, les ballons sont fournis par l'équipe recevant, sous peine de la perte du match.

2. Sur un terrain neutre, les deux équipes doivent fournir chacune des ballons neufs et réglementaires sous peine d'une amende. L'arbitre désigne celui avec lequel le jeu doit être commencé.

3. À compter du 7<sup>e</sup> Tour, lorsque la Fédération Française de Football à 7 fournit les ballons, ceux-ci doivent être utilisés pour la rencontre.

## Licences, qualifications et participation

1. Les clubs peuvent faire figurer 10 joueurs sur la feuille de match jusqu'au 32<sup>èmes</sup> de finale. Les joueurs débutant la rencontre doivent être numérotés de 1 à 7 et les remplaçants de 8 à 10 jusqu'au 32<sup>èmes</sup> de finale. Lorsque les clubs décident de faire figurer 16 joueurs sur la feuille de match jusqu'au 8<sup>ème</sup> tour inclus ou 14 joueurs à compter des 32<sup>èmes</sup> de finale, la présence parmi eux d'un gardien de but remplaçant est impérative.

La CCFF se réserve le droit d'autoriser une numérotation différente.

En conformité avec l'article 144 des Règlements Généraux, il peut être procédé au remplacement de plusieurs joueurs au cours d'un match.

2. Les joueurs professionnels, fédéraux, élites, stagiaires, aspirants, apprentis, amateurs et licenciés techniques doivent être qualifiés en conformité avec les Règlements et les Statuts qui les régissent.

3. Les conditions de participation à la Coupe de France sont celles qui régissent l'équipe première du club dans son championnat.

Toutefois, le nombre de joueurs mutés est limité dans les conditions de l'article 160 des Règlements Généraux de la FFF7.

4. Le club dont l'équipe première participe à un des Championnats Nationaux Seniors libres ne peut faire participer des joueurs bénéficiant de la double licence libre et Football à 7 Entreprise.

5. En cas de match devant se rejouer (et non de match remis), les joueurs qualifiés lors de la première rencontre seront seuls autorisés à participer à ce match.

6. Durant la compétition propre, les clubs sont tenus de faire figurer sur la feuille d'arbitrage au moins six (6) joueurs ayant pris part à l'une des deux dernières rencontres officielles disputées par son équipe première. En cas de non-respect de cette modalité, le club responsable fait l'objet des sanctions suivantes :

- match perdu.
- exclusion éventuelle de l'épreuve la saison suivante.
- consignation des parts de recette et du bénéfice des répartitions provenant

des contrats publicitaires et de télévision.

7. Avant chaque rencontre, les arbitres procèdent à un contrôle des licences et vérifient l'identité des joueurs, selon les modalités fixées à l'article 141 des Règlements Généraux.

8. Jusqu'au 6<sup>ème</sup> tour inclus, il est infligé par licence non présentée une amende dont le montant est fixé par la Commission d'Organisation.

## Durée de la rencontre

1. La durée du match est de soixante-dix (70) minutes, divisée en deux périodes de trente-cinq (35) minutes. Entre les deux périodes une pause de dix (10) minutes est observée.

2. En cas de résultat nul, une prolongation de trente (30) minutes, divisée en deux périodes de quinze (15) minutes, sera disputée de la manière suivante: après les soixante-dix (70) minutes, l'arbitre ordonne un repos de cinq minutes et procède à un tirage au sort pour le choix du camp ou du coup d'envoi. Après les quinze (15) premières minutes, les joueurs changent de camp, mais l'arbitre n'accorde pas de repos.

3. En cas de résultat nul à l'issue de prolongation :

a) pour les six premiers tours organisés par les Comités Régionaux, les équipes se départageront par l'épreuve des « Shoot Out », dans les conditions fixées par les Lois du Jeu.

Si, par suite de l'obscurité, de la pluie, de la neige, du gel, du brouillard et, en général, de toute intempérie, l'épreuve des « Shoot Out » ne pouvait se dérouler, le club de la série inférieure ou, si les deux clubs appartiennent à la même série, le club visiteur est qualifié.

Est considéré comme club visiteur le club désigné initialement par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

b) A partir du 7<sup>ème</sup> tour, les équipes se départageront par l'épreuve des « Shoot Out ». Si cette épreuve ne peut se dérouler, la rencontre sera rejouée à une date fixée par la Commission. Pour la Finale, les équipes se départagent par l'épreuve des « Shoot Out ». Si cette épreuve ne peut se dérouler, le Comité Exécutif se prononce pour déterminer si la rencontre doit être rejouée

3. L'équipe déclarée vainqueur par pénalité ou forfait est qualifiée d'office pour le tour suivant.

## Réserves et réclamations

1. Les réserves, réclamations et évocations doivent être formulées dans les conditions prescrites par les Règlements Généraux de la FFF7.

2. Pour l'application de l'article 143 des Règlements Généraux, il ne pourra être formulé de réserves au sujet du terrain que 35 minutes au plus tard avant l'heure officielle du coup d'envoi du match.

3. Les réserves et réclamations sont adressées aux Comités Régionaux organisateurs pour les six premiers tours.

A partir du 7<sup>ème</sup> tour, elles sont adressées à la FFF7.

Elles sont soumises, en premier ressort :

- à la Commission Fédérale des Règlements et Contentieux pour celles relatives à la qualification et à la participation des joueurs,
- à la Commission Fédérale des Arbitres pour celles visant les Lois du jeu.

## ARTICLE 8 - TERRAINS IMPRATICABLES

1. A la charge de la Fédération Française de Football à 7, la Commission peut décider la mise à disposition d'une bâche de protection voire des chauffages et combustibles pour garantir le déroulement de la rencontre. Le club recevant a obligation de mettre en œuvre les moyens nécessaires pour assurer la mise en place du dispositif.

2. Lorsqu'il apparaît certain que le terrain sera impraticable le jour du match (inondations généralisées, importante couche de neige, etc...) ou en cas d'arrêt municipal de fermeture de l'installation, le club recevant doit en informer, au plus tard la veille du match avant 12h00, le Comité Régional jusqu'au 6<sup>e</sup> tour inclus et la Fédération à partir du 7<sup>e</sup> tour éliminatoire.

Dans ce cas, après constat de l'état du terrain par un délégué désigné par ses soins, le Comité Régional ou la FFF7 peut :

- demander au club recevant un terrain de repli répondant aux critères du tour,
- inverser le match,
- reporter la rencontre au lendemain ou à une date ultérieure.

Tout doit être mis en œuvre pour éviter à l'équipe visiteuse de se déplacer inutilement et permettre au calendrier de l'épreuve d'être respecté.

Le jour du match, dès son arrivée sur les lieux, et sauf arrêté municipal qui empêche le déroulement de la rencontre, seul l'arbitre a autorité pour prendre une décision sur le report de la rencontre.

3. Quand l'arbitre, pour cause d'intempéries, remet, ou interrompt en première période ou à la mi-temps, une rencontre prévue initialement en nocturne ou en diurne un autre jour que le dimanche, celle-ci est impérativement jouée ou rejouée le lendemain à une heure librement consentie par les deux clubs en présence de l'arbitre et du délégué. A défaut d'entente, l'horaire est fixé par le délégué après consultation de l'arbitre.

Cette disposition ne s'applique pas si :

- une rencontre de compétition nationale est prévue par le calendrier, pour l'un au moins des deux clubs en présence, dans les trois jours suivant celui au cours duquel la rencontre ainsi remise devait se dérouler.



- une rencontre de Coupe d'Europe est prévue par le calendrier, pour l'un au moins des deux clubs en présence, dans les cinq jours suivant celui au cours duquel la rencontre ainsi remise devait se dérouler.

- l'un des clubs en présence a un ou plusieurs sélectionnés pour une rencontre de l'une des Equipes de France de Football à 7 devant se dérouler dans les six jours suivants celui au cours duquel la rencontre ainsi remise devait se dérouler.

- Si l'interruption de la rencontre intervient après la mi-temps, la Commission décide de la date à laquelle la rencontre sera remise ou rejouée.

4. Lorsqu'une panne ou plusieurs pannes des installations d'éclairage pour nocturne entraînent le retard du coup d'envoi ou une ou plusieurs interruptions d'une rencontre, d'une durée cumulée de plus de trente-cinq minutes (35), l'arbitre doit définitivement interrompre celle-ci, la Commission d'Organisation ayant alors à statuer sur les conséquences de cet incident.

Pour toute panne ou ensemble de pannes, sauf à lui de démontrer l'existence d'un cas de force majeure, la responsabilité du club recevant est engagée. A ce propos, il lui est imposé la présence obligatoire sur le terrain d'un technicien en éclairage pour nocturnes capable d'intervenir immédiatement. Ce technicien doit être agréé et dûment mandaté par le propriétaire de l'installation et, le cas échéant, par la société titulaire du contrat d'entretien.

5. En cas de brouillard, un match ne peut avoir lieu où se poursuivre que dans la mesure où la vision de celui-ci par les spectateurs est suffisante, à l'appréciation de l'arbitre après avis du délégué. L'arbitre retarde alors le début ou la reprise du match au maximum de 35 minutes.

6. Toute décision de report de match est affichée sur le site Internet officiel de la Fédération française de Football à 7 à 16 Heures 30 au plus tard :

- le vendredi pour tout match prévu le samedi, le dimanche ou le lundi.

- la veille de la rencontre pour tout match prévu un autre jour que le samedi, dimanche ou lundi.

Passé ce délai, toute décision de report est en sus de l'affichage précité- notifiée aux clubs et officiels intéressés.

## ARTICLE 9 - OFFICIELS

### Arbitre et arbitres assistants

1. Les arbitres et arbitres assistants sont désignés par la Direction Technique de l'Arbitrage ou, par délégation, par les Commissions régionales.

2. Lorsque les équipes en présence appartiennent à des Comités régionaux différents, le match est autant que possible dirigé par un arbitre appartenant à un Comité Régional neutre voisin. Il en est de même pour les arbitres-assistants à partir de la compétition propre.

3. En cas d'absence de l'arbitre désigné, la rencontre est dirigée par l'arbitre officiel hiérarchiquement le mieux classé se trouvant sur le terrain s'il n'appartient pas à l'un des deux clubs en présence.

4. Pour les premier, deuxième et troisième tours le match doit, à défaut d'arbitres officiels, être dirigé, après tirage au sort, par un membre des clubs en présence.

5. En cas d'absence des arbitres-assistants désignés, des arbitres officiels en activité présents au match ou à défaut des membres des clubs en présence devront les remplacer.

### Délégués

1. La Commission de la Coupe de France de Football à 7 se fait représenter par un délégué désigné par le Comité Régional sur le territoire de laquelle se déroule la rencontre pour les six premiers tours, A compter du 7e tour éliminatoire, la Commission des Délégués Nationaux désigne les délégués.

2. Il peut, en cas d'intempéries et en l'absence de l'arbitre, conformément aux dispositions du paragraphe 5 de l'article 9, interdire ou arrêter le lever de rideau.

3. À la suite de retard d'une des équipes en présence, il jugera de la possibilité de faire disputer la rencontre.

4. Le délégué est spécialement chargé de veiller à l'application du règlement de l'épreuve et à la bonne organisation des rencontres.

5. Il vérifie l'observation des dispositions relatives à la vente et au contrôle des billets, aux conditions d'accès des porteurs de cartes et d'invitations dans l'enceinte du stade.

6. En accord avec l'arbitre, il décide des mesures à prendre pour assurer la régularité de la rencontre

7. Il est tenu d'adresser dans les vingt-quatre heures, au Comité régional pour les six premiers tours, à la FFF7 pour les tours suivants, un rapport dans lequel sont consignés les incidents de toute nature qui ont pu se produire et ses observations sur le terrain de jeu et sur les installations.

8. S'assurer que seuls soient présents sur le banc de touche pour chacun des deux clubs : les joueurs remplaçants accompagnés de cinq personnes maximum (huit à compter des 32èmes de finale) licenciées du club (un dirigeant, le directeur sportif ou technique, l'entraîneur et ses adjoints, le médecin, le kinésithérapeute,).

9. A compter des 32èmes de finale, le délégué s'assure du respect des dispositions relatives au « banc additionnel » figurant dans l'annexe billetterie.

10. En cas d'absence du délégué, ces attributions appartiennent à un dirigeant de l'équipe visiteuse et, pour les rencontres sur un terrain neutre, à un dirigeant de l'organisateur.

## ARTICLE 10 - FORFAIT

### Cas général

1. Un club déclarant forfait doit en aviser de toute urgence par tout moyen et confirmé par écrit, sans préjuger des pénalités fixées par la Commission d'Organisation.

2. Si un club ne peut présenter son équipe sur le terrain à l'heure fixée, en raison de circonstances exceptionnelles dûment constatées, et alors que toutes les dispositions ont été prises pour arriver au lieu de la rencontre en temps utile, le délégué et l'arbitre, jugent si le match peut se jouer. En tout état de cause, tout doit être mis en œuvre pour que la rencontre puisse se dérouler.

3. En cas d'absence de l'une des équipes (ou des deux), celle-ci est constatée par l'arbitre un quart d'heure après l'heure fixée pour le commencement de la partie. Les heures de constatation de la ou des absences sont mentionnées sur la feuille de match par l'arbitre.

4. La Commission d'Organisation est seule habilitée à prendre la décision de faire jouer le match, ou de prononcer le forfait si le match ne s'est pas déroulé.

5. Une équipe se présentant sur le terrain avec moins de 6 joueurs pour commencer le match, est déclarée forfait.

6. Toute équipe abandonnant la rencontre est considérée comme ayant déclaré forfait sur le terrain.

### Conséquences

1. Tout forfait déclaré après les délais prévus ci-dessus ou sur le terrain peut entraîner, en plus du remboursement des frais et de l'amende, une interdiction de participation dont la durée sera déterminée par la Commission compétente.

2. Toute équipe abandonnant la partie est considérée comme ayant déclaré forfait sur le terrain et perd tout droit au remboursement des frais et à la part de recette qui sont consignés.

3. Un club déclarant forfait ne peut organiser ou disputer le jour où il devait jouer un match de Coupe un autre match (sauf équipes inférieures), ni prêter ses joueurs pour une autre rencontre sous peine de suspension du club et des joueurs.

4. En cas d'infraction, le club ne pourra prétendre aux retombées issues des contrats passés par la FFF7 avec les partenaires de l'épreuve.

Par ailleurs, des sanctions pourront être prononcées par la Commission d'Organisation, conformément aux dispositions de l'article 200 des Règlements Généraux.

## Match amical

1. Il ne peut être organisé de match amical tenant lieu de match de Coupe entre les deux équipes en présence lorsque l'une d'elles déclare forfait sur le terrain, sous peine de suspension pour les clubs en présence

## ARTICLE 11 - DISCIPLINE ET APPELS

### Discipline

Les questions relatives à la discipline des joueurs, éducateurs, dirigeants, supporters ou spectateurs à l'occasion des rencontres sont jugées, conformément au Règlement Disciplinaire figurant en annexe des Règlements Généraux, en premier ressort par les Comités Régionaux jusqu'au 6<sup>ème</sup> tour éliminatoire inclus, par la Fédération Française de Football à 7 à partir du 7<sup>ème</sup> tour éliminatoire. Les appels des décisions à caractère disciplinaire relèvent des procédures particulières prévues au Règlement Disciplinaire figurant en annexe des Règlements Généraux.

### Appel sur autres décisions

À l'exception des décisions à caractère disciplinaire qui relèvent des procédures particulières figurant au Règlement Disciplinaire, les clubs peuvent faire appel devant les organismes suivants qui jugent en dernier ressort :

- Pour les six premiers tours : Organe d'appel du Comité Régional pour les décisions des Commissions régionales compétentes.

- A partir du 7<sup>ème</sup> tour : Commission Supérieure d'Appel pour les décisions des Commissions Fédérales relevant de leur domaine de compétence.

Les appels doivent être interjetés dans les conditions de forme prévues par l'article 190 des Règlements Généraux.

Toutefois, ils doivent être adressés dans les deux jours à partir de la notification ou de la publication de la décision contestée.

## ARTICLE 12 - REGLEMENT FINANCIER

### Frais de déplacement des équipes

1. La FFF7 participe aux déplacements des équipes visiteuses dans les conditions suivantes :

#### a) Frais de transport

Pour les déplacements en Corse d'équipes continentales ou sur le continent d'équipes du Comité Régional Corse, il est alloué une indemnité forfaitaire dont le montant est fixé annuellement par le Comité Exécutif.

#### b) Frais de séjour des équipes :

Pour les rencontres Corse/Continent, les frais de séjour sont compris dans l'indemnité forfaitaire précisée au a) ci-dessus.

2. Lorsqu'un club aura fait un déplacement inutile par suite de terrain impraticable ou tout autre cas de force majeure, les frais de déplacement sont arrêtés par la Commission d'Organisation sur présentation des pièces justificatives.

## ARTICLE 13 - FORMALITES

### Renvoi de la feuille de match

1. Pour les six premiers tours éliminatoires, la feuille de match originale doit être envoyée au Comité Régionale et à partir du septième tour à la Fédération Française de Football à 7.

La feuille de match originale doit être envoyée dans un délai de 24 heures après la rencontre. L'envoi en incombe au club visité.

A partir du 7<sup>ème</sup> tour, la rencontre est traitée sous feuille de match informatisée. Celle-ci doit être clôturée et transmise dans un délai de deux heures suivant le match. En cas d'impossibilité de mettre en œuvre la FMI, une feuille de match papier originale doit être envoyée à la FFF7 par le club recevant, dans le délai de 24 heures ouvrables après le match.

Le non-respect de ces délais entraîne, à l'encontre du club fautif une amende, dont le montant est fixé par la Commission d'Organisation.

Conformément à l'article 139 bis des Règlements Généraux de la FFF7, la Commission d'organisation peut sanctionner le club responsable de la non-utilisation de la FMI.

### Diffusion de la composition des Equipes

A compter des 32èmes de finale, le club organisateur doit obligatoirement, 1 heure avant le coup d'envoi de la rencontre, imprimer la composition des équipes, issue de la FMI, à destination des médias et des clubs en présence.

### **ARTICLE 14 - CAS NON PREVUS**

Les cas non prévus dans le présent règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation.

## ANNEXE 1 Application de l'article 4 du règlement

### ARTICLE 1 - CHOIX DE L'EQUIPEMENTIER PAR LES CLUBS

A une date fixée par la Commission de la Coupe de France de Football à 7, la Fédération Française de Football à 7 adressera à chacun des clubs de Star Ligue, de Star Ligue 2, de Ligue Nationale 1, de Ligue Nationale 2 et de Ligue Nationale 3 un courrier les informant de la possibilité, à partir du quatrième tour de la compétition, ou de leur entrée en lice si celle-ci est postérieure au quatrième tour, de faire porter à leurs joueurs les équipements de leur choix. En l'absence de réponse complète, auprès de la Fédération Française de Football à 7, au plus tard quinze (15) jours ouvrables après la réception de ce courrier, le club sera réputé avoir renoncé à cette possibilité et sera tenu, pour la saison en cours, de faire porter à ses joueurs les équipements fournis par la Fédération française de Football à 7, dans les conditions prévues au paragraphe 2.

Les clubs autres que ceux visés ci-dessus souhaitant faire porter à leurs joueurs les équipements de leur choix doivent en avertir la Fédération française de Football à 7 dans un délai fixé par celle-ci. A défaut de cette demande, ils seront réputés avoir renoncé à cette possibilité et seront tenus, pour la saison en cours, de faire porter à leurs joueurs les équipements fournis par la Fédération française de Football à 7, dans les conditions prévues au paragraphe 2.

### ARTICLE 2 - DISPOSITIONS APPLICABLES AUX CLUBS FAISANT PORTER A LEURS JOUEURS LES EQUIPEMENTS FOURNIS PAR LA FEDERATION FRANCAISE DE FOOTBALL A 7

Les équipements sont fournis par l'équipementier sous contrat avec la Fédération Française de Football à 7. La pose des publicités (c'est à dire les mentions des sponsors sous contrat avec la Fédération, dans des conditions définies entre la Fédération et lesdits sponsors), et, le cas échéant, du (des) badge(s) de la Fédération et/ou de la Coupe de France de Football à 7, est sous la responsabilité exclusive de la Fédération Française de Football à 7.

#### Dispositions applicables entre les quatrième et huitième tours inclus

a) Entre le 4<sup>ème</sup> et le 8<sup>ème</sup> tour inclus, un type de maillot « club recevant » et un type de maillot « club visiteur » sont prévus, dont les couleurs sont déterminées par la Commission de la Coupe de France de Football à 7 (CCFF7).

Les jeux fournis par la Fédération Française de Football à 7 demeureront la propriété des clubs, à charge pour eux d'en assurer l'entretien pendant cette période et d'en imposer le port à l'ensemble des joueurs jusqu'à leur élimination ou jusqu'au huitième tour inclus.

b) Pour le 4<sup>ème</sup> tour, chaque club reçoit un jeu de maillots en fonction de sa situation de « club recevant » ou de « club visiteur ».

c) Chaque club qualifié pour le cinquième tour reçoit un deuxième jeu de maillots complémentaire de celui attribué au 4<sup>ème</sup> tour (« club recevant » ou « club visiteur » selon le cas), de manière que chaque club participant au cinquième tour soit en possession de deux jeux de maillots, l'un « recevant » et l'autre « visiteur ».

Un club entrant dans la compétition à l'occasion du cinquième ou du septième tour recevra de la Fédération Française de Football à 7 deux (2) jeux de maillots, l'un « club recevant » et l'autre « club visiteur ».

d) A l'occasion de certains matchs expressément identifiés par la Fédération Française de Football à 7, les clubs devront également imposer à leurs joueurs le port de shorts et de bas fournis par la Fédération Française de Football à 7.

#### Dispositions applicables à partir des trente-deuxièmes de finale

a) Avant le tirage au sort des 32<sup>èmes</sup> de finale, la Fédération Française de Football à 7 demandera aux clubs de lui indiquer les couleurs et caractéristiques de ses équipements habituels, c'est à dire de ses maillots, shorts et bas « principal », et les couleurs et les caractéristiques de ses maillots, shorts et bas « secondaire ».

Avant le déroulement de chaque tour, la Fédération Française de Football à 7 fera parvenir à chaque club concerné un jeu de maillots, shorts et bas, dans des conditions définies par la Commission de la Coupe de France de Football à 7.

b) Pour la finale, la Fédération fournira en outre au(x) club(s) finaliste(s) ayant opté pour la fourniture d'équipements par la Fédération Française de Football à 7, en même temps que le jeu de maillots, shorts et bas, une tenue de présentation des joueurs et une tenue destinée aux autres personnes prenant place sur le banc de touche. A l'issue du match et jusqu'au retour aux vestiaires, c'est-à-dire à l'issue de la cérémonie des récompenses, les joueurs des deux équipes sont tenus de ne pas échanger leurs maillots. A compter du coup de sifflet final, aucune tenue vestimentaire autre que celle de la tenue de match et/ou de présentation des joueurs ne sera autorisée et ceci jusqu'à l'entrée définitive des joueurs dans les vestiaires.

### **ARTICLE 3 - DISPOSITIONS APPLICABLES AUX CLUBS FAISANT PORTER A LEURS JOUEURS LES EQUIPEMENTS DE LEUR CHOIX**

a) Les « jeux de maillots » (obligatoirement numérotés), les « jeux de shorts », les « jeux de bas » et, pour la finale, la « tenue de présentation des joueurs », mentionnés dans le cadre de ce paragraphe, doivent s'entendre, avant flocage par la Fédération Française de Football à 7, vierges de toute publicité, à l'exception de la marque de l'équipementier et du logo du club (dans des dimensions qui pourront être précisées par la Fédération le cas échéant). Les quantités fournies sont déterminées par chaque club et devront être remises à une société de flocage sous contrat avec la Fédération Française de Football à 7 dans les délais indiqués ci-après.

b) La pose des publicités (c'est à dire les mentions des sponsors sous contrat avec la Fédération française de Football à 7, dans des conditions définies entre la Fédération et lesdits sponsors), et, le cas échéant, du (des) badge(s) de la Fédération Française de Football à 7 et/ou de la Coupe de France de Football à 7, est sous la responsabilité exclusive de la Fédération. Une société de flocage désignée par la Fédération Française de Football à 7 est destinataire des équipements vierges envoyés par les clubs, et procède directement au flocage et à l'envoi des équipements floqués aux clubs, aux frais de ces derniers.

c) Dans l'hypothèse où la société de flocage n'aurait pas reçu, pour chacun des tours, les équipements vierges dans les délais mentionnés ci-après (qui pourront, le cas échéant, être réduits à la demande expresse de la Fédération Française de Football à 7, dans l'hypothèse par exemple où deux tours successifs sont disputés dans un laps de temps incompatible avec les délais initialement prévus), la Fédération française de Football à 7 fera parvenir au club un jeu d'équipement standard, que les joueurs seront tenus de porter. Le respect de ces délais est de l'entière responsabilité des clubs.

#### **Dispositions applicables entre les quatrième et huitième tours inclus**

Entre le 4<sup>ème</sup> et le 8<sup>ème</sup> tour, un type de maillot « club recevant » et un type de maillot « club visiteur » sont prévus, dont les couleurs sont déterminées par la Commission de la Coupe de France de Football à 7 (CCFF7).

Au plus tard un (1) mois avant leur entrée dans la compétition (ou dans un délai de trois (3) jours ouvrables à compter de leur qualification pour les clubs qualifiés pour le 4<sup>ème</sup> tour), les clubs feront parvenir à la société de flocage sous contrat avec la Fédération Française de Football à 7 deux (2) jeux de maillots, l'un « club recevant » et l'autre « club visiteur ».

A l'occasion de certains matchs expressément identifiés par la Fédération française de Football à 7, les clubs devront également faire parvenir à la société de flocage, dans un délai précisé par la Fédération, un (1) jeu de shorts et, le cas échéant, un (1) jeu de bas, de la couleur indiquée par la Fédération Française de Football à 7.

#### **Dispositions applicables à partir des 32<sup>èmes</sup> de finale**

a) Avant le tirage au sort des 32<sup>èmes</sup> de finale, la Fédération Française de Football à 7 demandera aux clubs de lui indiquer les couleurs et caractéristiques de ses équipements habituels, c'est

à dire de ses maillots, shorts et bas « principal », et les couleurs et les caractéristiques de ses maillots, shorts et bas « secondaire ».

Dès que possible après le tirage au sort de chaque tour concerné, la Fédération Française de Football à 7 indiquera à chaque club, dans des conditions définies par la Commission de la Coupe de France de Football à 7 (CCFF7), les couleurs et caractéristiques des maillots, shorts et bas qui devront être portés par les joueurs. Les clubs devront faire parvenir à la société de flocage sous contrat avec la Fédération Française de Football à 7 les jeux de maillots, shorts et, le cas échéant, bas concernés dans un délai de trois (3) jours ouvrables à compter de cette notification

**b)** Pour la finale, le(s) club(s) finaliste(s) ayant opté pour le port d'équipements de leur choix devront en outre fournir, en même temps que les jeux de maillots, shorts et le cas échéant bas, une tenue de présentation des joueurs. A l'issue du match et jusqu'au retour des vestiaires, c'est-à-dire à l'issue de la cérémonie des récompenses, les joueurs des deux équipes sont tenus de ne pas échanger leurs maillots. A compter du coup de sifflet final, aucune tenue vestimentaire autre que celle de la tenue de match et/ou de présentation des joueurs ne sera autorisée et ceci jusqu'à l'entrée définitive des joueurs dans les vestiaires.

## **ARTICLE 4 - EQUIPEMENT DES JOUEURS LORS DES ECHAUFFEMENTS**

A l'occasion de certains matchs expressément identifiés par la Fédération Française de Football à 7, tous les joueurs seront tenus de revêtir les chasubles fournies par la Fédération pour les échauffements d'avant-match et les échauffements durant les matchs (pour les joueurs remplaçants), et ce que les clubs aient ou non opté pour un équipementier de leur choix en ce qui concerne les maillots, shorts et bas.

La Fédération Française de Football à 7 fournira directement la totalité des chasubles, pour les deux clubs, aux clubs recevant (et à chacun des deux clubs à l'occasion de la finale).

## **ARTICLE 5 - PUBLICITE DANS LE STADE**

Le club désigné recevant doit livrer un stade vierge de toute publicité.

Il devra se rendre disponible pour l'organisation d'une visite de repérage du stade sur lequel il évoluera.

Sur les bases du compte-rendu envoyé par la société mandatée par la FFF7 à la suite de cette visite, le club mettra en œuvre les moyens nécessaires pour occulter tout support publicitaire pour permettre l'habillage du stade dès les 32èmes de Finale et/ou à partir du 7<sup>ème</sup> ou du 8<sup>ème</sup> tour si le match est diffusé à la télévision.

Par ailleurs, le club recevant s'assurera de la possibilité d'accéder au stade à partir de J-2 et jusque J+1, notamment pour le déploiement des dispositifs de panneautique terrain et d'habillage du stade et de la mise à disposition d'un espace de stockage.

Enfin à l'occasion du repérage, une fiche de renseignement sera transmise au club qui devra la retourner dans les 48h. Cette fiche contient notamment les informations techniques pour la diffusion de messages sur les écrans géants.

Toute décision de la FFF7 libérant de toute ou partie le club recevant de la présente obligation est formalisée par écrit. Toute infraction constatée implique l'application du dispositif énoncé à l'article 7.

## **ARTICLE 6 - DROITS D'EXPLOITATION**

La FFF7 dispose du droit exclusif d'exploiter l'image, la notoriété de la Coupe de France de Football à 7 et les signes distinctifs qui y sont associés notamment la dénomination, le logo de la Coupe de France de Football à 7 et toute reproduction du Trophée.

En conséquence, sans l'accord préalable de la FFF7 formulé expressément, aucun club ne peut entreprendre la réalisation de produits à l'effigie de la Coupe de France de Football à 7 (ex : écharpes, tee-shirts, casquettes) ou une campagne de communication sur tout support mentionnant un quelconque rattachement à l'image ou à la notoriété de la Coupe de France de Football à 7.

Dans l'hypothèse où un club souhaiterait réaliser des produits à l'effigie de la FFF7 et/ou de la Coupe de France de Football à 7, il devra contacter le partenaire officiel de la Fédération Française de Football à 7.

**ARTICLE 7 – SANCTIONS FINANCIERES\***

Tableau des sanctions liées au non-respect du règlement de la Coupe de France de Football à 7

INFRACTIONS	SANCTIONS
Non-respect du port des équipements et/ou des marquages	Amende pouvant être assortie du sursis à Match perdu et/ou exclusion de la compétition
Non utilisation du ballon officiel	Amende pouvant être assortie du sursis
Livraison par le club d'un stade comportant des publicités	Amende pouvant être égale au montant de refacturation du prestataire vers la FFF correspondant à la prestation liée à l'enlèvement ou au masquage des publicités
Non-respect de l'article 6 sur le merchandising	Amende pouvant être égale au montant des droits non échues à la FFF

(\*) Pour la mise en œuvre des amendes, la FFF7 pourra prélever toute ou partie de leur montant notamment sur les sommes perçues par le club sanctionné au titre des dotations financières acquises en raison de son parcours dans l'épreuve.



## ANNEXE 2 Cahier des charges relatif à la sécurité des rencontres de Coupe de France de Football à 7

Conformément aux dispositions des articles L.332-1 à L.332-21 du Code du Sport, ainsi que de la loi d'orientation et de sécurité du 21 janvier 1995, l'organisateur de manifestation sportive est responsable de la sécurité des participants ainsi que de celle du public.

En conséquence, l'organisateur d'un match de Coupe de France de Football à 7 doit notamment se conformer à la réalisation des objectifs suivants et assurer :

- la sécurité et l'accueil du public dans des conditions satisfaisantes
- la sécurité des acteurs du jeu : les équipes en présence et les officiels
- la sérénité de la rencontre
- la prévention de la violence
- la synergie entre les partenaires (organisateur – Sécurité publique - secours)

Pour la réalisation de ces objectifs, les clubs organisateurs procèdent aux démarches suivantes :

### ARTICLE 1 - CHOIX DU TERRAIN

Les installations sportives utilisées pour la Coupe de France de Football à 7 doivent dans tous les cas répondre aux critères suivants :

**A. Critères obligatoires quel que soit le tour de Coupe de France de Football à 7 concerné (départemental – régional ou national) :**

1. le terrain doit être classé en application du règlement des terrains et installations sportives de la FFF7 (classement à la date du tirage au sort).

2. le club organisateur doit disposer du dernier Arrêté municipal d'ouverture au public et du dernier Arrêté préfectoral d'homologation (pour les stades de 3000 places au moins) en vigueur ainsi que du dernier Procès-Verbal de la Commission de sécurité compétente ayant visité les installations. Ces documents (au moins l'arrêté d'ouverture au public et l'arrêté préfectoral) doivent préciser la capacité du stade en places debout et /ou assises (telle que précisé par arrêté à la date du tirage).

3. La capacité d'accueil du stade doit être en adéquation à l'affluence attendue en raison de l'affiche du match.

4. La configuration du stade doit permettre d'assurer la sécurité des spectateurs, des acteurs ainsi que la sérénité de la rencontre. A cette fin, le stade doit être conforme aux exigences suivantes, c'est-à-dire disposer de :

- un accès particulier au stade réservé et sécurisé pour les officiels et les équipes ;
- un parking réservé et sécurisé pour les joueurs et officiels ;
- une aire de jeu exempte de tout danger (notamment dans le cas d'arroseur intégré)
- un D.P.S.P (Dispositif Préventif de Secours à Personnes) dimensionné

conformément au Référentiel National de la Direction de la Défense et de la Sécurité Civile si nécessaire.

- un stade totalement nettoyé de tous gravats, déchets, matériau, disposant de clôtures non détériorées, de tribune(s) en bon état, conforme au règlement incendie, de poubelles vides, etc. ;
- un éclairage de sécurité (pour la ou les tribunes) pour les matchs en nocturne ;
- une sonorisation ayant la possibilité d'émettre des messages de sécurité et/ou d'alerte parfaitement audibles pour l'ensemble des spectateurs ;

- un emplacement cohérent pour les guichets liés à la billetterie et éventuellement des buvettes;

- un emplacement cohérent pour les sanitaires réservés au public et ceux réservés aux joueurs et officiels, lesquels doivent être distincts ;

- emplacements réservés autour de l'aire de jeu pour le matériel nécessaire à l'extinction d'éventuel(s) article(s) pyrotechnique(s) (seaux en fer comportant du sable situés au-delà de la zone de dégagement) ;

- d'un service d'ordre si nécessaire, dont le dimensionnement s'effectue en fonction de l'affiche des matchs, de la configuration des installations et du contexte social de la rencontre (ratio recommandé : 1 stadier / 50 personnes) ;

- un Arrêté municipal pour l'interdiction de stationnement ou de circulation si nécessaire ;
- voies d'accès et de circulation permettant l'accès des véhicules de secours à l'aire de jeu et aux zones d'observations spectateurs ;

5. Le responsable désigné par l'organisateur chargé des problèmes de sécurité doit être nommément identifié.

#### B. Critères obligatoires à partir du 7ème tour de Coupe de France de Football à 7 et recommandés pour les tours préliminaires:

Ces critères viennent s'ajouter aux éléments décrits ci-dessus, ils tiennent compte des enjeux sportifs, des contentieux éventuels entre clubs ainsi que de l'affluence du public.

Ainsi :

- a. l'affichage de la liste des objets interdits ainsi que celui du règlement intérieur doit être assuré.
- b. la mise en place de consignes afin d'assurer la mise en œuvre effective de la liste des objets interdits doit être mise en œuvre.
- c. la sectorisation devient obligatoire dès lors qu'il existe un risque d'antagonisme.
- d. dans le cas d'une sectorisation visiteur à mettre en place, la configuration du stade, doit comporter des sanitaires et une buvette isolés du reste du public
- e. l'accès au secteur visiteur doit s'effectuer par une entrée indépendante du stade.
- f. un parking visiteur réservé et sécurisé, si possible à proximité de l'entrée réservée aux supporters visiteurs doit être mis à leur disposition afin de prévenir tout incident.
- g. la mise en place d'une signalétique aux abords du stade et dans le stade lui-même doit permettre une bonne orientation du public et une gestion optimale des flux de spectateurs.

Au vu du terrain proposé par l'organisateur, la Commission d'Organisation peut exiger la tenue d'une réunion de faisabilité de la rencontre au sein des installations concernées afin de s'assurer du respect des exigences énoncées ci-avant.

A la suite de cette réunion de faisabilité, la Commission d'Organisation décide de valider ou non le choix du terrain proposé par l'organisateur.

### ARTICLE 2 - REUNION DE FAISABILITE PREALABLE AU CHOIX DEFINITIF DU STADE

Une réunion de faisabilité préalable au choix du stade doit être organisée avec tous les partenaires sécurité : Mairie (Le Maire ou son représentant), le représentant du Préfet (si nécessaire), secours (pompiers, SAMU, etc...), forces de l'ordre (DDSP ou le OPP ou leur représentant), représentants FFF7 et/ou Comité Régional (selon les tours), un représentant du club adverse.

Cette réunion a pour but d'évaluer les risques potentiels générés par la rencontre de Coupe de France de Football à 7. Elle est obligatoire dans tous les cas et doit être mise en place par l'organisateur.

Elle doit être consignée sous forme d'un Procès-Verbal rédigé par le club organisateur, lequel précise les solutions mises en œuvre permettant de se conformer à tous les critères mentionnés à l'article 1.A et B (selon le tour de Coupe de France de Football à 7 concerné).

Si les conclusions laissent apparaître un doute sérieux quant aux conditions de la rencontre, la Commission d'Organisation imposera un terrain de repli ou procédera à l'inversion de la rencontre. Par ailleurs, lorsque le choix du terrain est validé par la CCFF7, une seconde réunion dénommée, « réunion d'organisation » doit impérativement être organisée par le club organisateur de la rencontre.

### ARTICLE 3 - LA REUNION D'ORGANISATION DE LA RENCONTRE

La réunion d'organisation est obligatoire pour toutes les rencontres. Celle-ci doit être organisée le plus rapidement possible par l'organisateur et au plus tard 8 jours avant la date de la rencontre.

1. Participent à cette réunion tous les intervenants « sécurité » :

- Représentant de la Préfecture (dès lors qu'il existe un risque pour l'Ordre Public aux abords du stade)

- Police / Gendarmerie (officier référent s'il y en a un, DDSP, OPP)
- Pompiers et / ou SDIS
- Le maire ou son représentant
- SAMU ou organisme de secours agréé
- Représentant du club visiteur
- Représentant du Comité Régional
- Le cas échéant, le représentant de la FFF7 (expert sécurité et/ou représentant de la CCFF7) à partir du 7<sup>ème</sup> tour

**2. L'ordre du jour:**

- Communication de toutes les informations connues relatives au match (date, heure, lieu, équipes...)
  - Nombre de spectateurs estimés pour la rencontre
  - Nombre de supporters prévus (évaluation la plus précise possible)
  - Dispositif d'accueil des arbitres et officiels
  - Dispositif d'accueil du public (mesure de contrôle, personnel d'accueil ou non, etc...)
  - Mise en place ou non de mesures exceptionnelles (par ex : palpation des spectateurs ...)
  - Signalétique en ville et aux abords du stade, publication d'Arrêtés municipaux spécifiques au stationnement ou à la circulation, etc...
  - Evaluation des effectifs nécessaires des stadiers en complément des effectifs des professionnels de sécurité qui seront présents sur le stade
  - Evaluation de l'effectif des forces de l'ordre qui seront susceptibles d'intervenir en cas de nécessité
  - Visite du site des installations par les participants à la réunion précitée afin d'effectuer un bilan sur d'éventuels travaux d'adaptation à réaliser (sectorisation, mise en place de filet de protection derrière les buts, etc...)
- A l'issue de cette réunion, un Procès-Verbal reprenant l'ensemble des éléments énumérés ci-avant doit être rédigé par l'organisateur et transmis aux différents partenaires « sécurité » du match.
- Si les conclusions de cette réunion laissent apparaître un doute sérieux quant aux bonnes conditions de déroulement de la rencontre, la Commission d'Organisation prendra toutes dispositions nécessaires sur les modalités d'organisation de la rencontre (terrain de repli, huis clos, report...).

## ANNEXE 3 TABLEAU D'EXCELLENCE

### ARTICLE 1

Un tableau d'honneur des clubs à statut non professionnel ayant réalisé les meilleures performances en Coupe de France de Football à 7 est établi chaque saison. Il s'intitule TABLEAU D'EXCELLENCE.

### ARTICLE 2

Les critères retenus en vue de la cotation des performances sont au regard de l'épreuve considérée :

- 1°) le nombre de tours accomplis ;
- 2°) le niveau le plus haut atteint ;
- 3°) la notion de qualification obtenue sur un club hiérarchiquement supérieur.

### ARTICLE 3

La cotation afférente à chacun des critères susvisés est la suivante :

- au titre du critère n° 1 : un point par tour
- au titre du critère n° 2 :
  - participation au 3<sup>ème</sup> tour 3 points • participation au 4<sup>ème</sup> tour 4 points
  - participation au 5<sup>-ème</sup> tour 5 points
  - participation au 6<sup>-ème</sup> tour 6 points
  - participation au 7<sup>-ème</sup> tour 7 points
  - participation au 8<sup>-ème</sup> tour 9 points
  - participation aux 32<sup>èmes</sup> de finale 11 points
  - participation aux 16<sup>èmes</sup> de finale 14 points
  - participation aux 8<sup>èmes</sup> de finale 17 points
  - participation aux 1/4 de finale 21 points
  - participation aux 1/2 finales 26 points
  - participation à la finale 32 points

- au titre du critère n° 3 : attribution de deux points par division d'écart entre les deux clubs (exemple : un club de Division d'honneur vainqueur d'un club disputant le championnat de France de Star Ligue 2 reçoit huit points au titre de ce critère).

### ARTICLE 4

- a) de division inférieure ;
- b) ayant recueilli le plus grand nombre de points au titre du critère n° 3 ;
- c) ayant recueilli le plus grand nombre de points au titre du critère n° 2 ;
- d) ayant recueilli le plus grand nombre de points au titre du critère n° 1 ;
- e) meilleur « fair-play », c'est-à-dire ayant eu le moins de joueurs frappés d'avertissement ou d'exclusion dans le cadre des matchs de Coupe de France ;
- f) éliminé par un adversaire de division supérieure ;
- g) ayant réalisé la meilleure différence de buts.

Le classement des clubs est effectué dans l'ordre décroissant du nombre total de points obtenus. En cas d'ex aequo, les clubs seront départagés en donnant successivement l'avantage au club : Une récompense comportant le rappel des performances accomplies est attribuée par la Fédération Française de Football à 7 aux trois premiers clubs du classement national.

### ARTICLE 5

Pour être intégré au classement national, un club doit au moins avoir participé aux 32<sup>èmes</sup> de Finale. Seuls les clubs dont l'équipe première participe à un championnat de Comité Régionale ou de Comité Départemental intègrent les classements régionaux.

Sont récompensés au titre des classements régionaux, déterminés dans chaque Comité Régional en application des critères définis aux Articles 2, 3 et 4 du présent règlement, les clubs suivants :

- après le 6<sup>ème</sup> tour : les trois clubs en tête du classement régional

- à l'issue de la compétition : le club arrivé premier du classement régional.

Lorsqu'un club classé premier du classement régional est également récompensé au titre du classement national, la dotation régionale est attribuée au club classé deuxième du classement régional.

## ANNEXE 4 - BILLETTERIE COUPE DE FRANCE DE FOOTBALL A 7

### I – DISPOSITIONS COMMUNES

Jusqu'au 6ème tour inclus, les modalités d'attribution de la billetterie sont définies par les Comités Régionaux.

A compter du 7ème tour, la FFF7 délivre les fonds de billets ou billets pré-imprimés au club recevant après réception du dossier de billetterie soumis à validation de la FFF7 :

- Demande de billetterie (\* sauf billetterie informatisée)
- Déclaration urgente motivée
- Déclaration dates et horaires
- Arrêté d'ouverture au public ou Arrêté préfectoral d'homologation

Chaque club est responsable de sa billetterie, de la politique tarifaire, de la gestion des places gratuites et de l'organisation billetterie jour de match.

Cependant la FFF7 étant organisatrice de l'évènement, l'ensemble des éléments cités ci-dessus pourront être modifiés par ses services.

Le nombre de billets délivrés pour une rencontre ne peut en aucun cas dépasser la capacité autorisée par l'arrêté d'ouverture au public délivré par le Maire de la commune où se situe le stade (L'Arrêté Préfectoral d'Homologation pour les stades comportant plus de 3 000 places assises). La responsabilité du club recevant serait engagée en cas de non-respect des règles de conformité.

Tout spectateur doit être muni d'un titre d'accès officiel (billet ou e-billet) quel que soit son âge.

Tout titre d'accès doit être contrôlé à l'entrée du stade soit par système de contrôle d'accès soit par dessouchage.

Le spectateur doit se conformer au Règlement intérieur du stade et à la liste des objets interdits.

A ce titre, il peut faire l'objet d'un contrôle des effets personnels ou de palpation de Sécurité.

Le club recevant devra proposer au club visiteur un contingent de billets payants dans un secteur visiteur ou assimilé. Le prix des billets vendus aux supporters de l'équipe visiteuse ne peut excéder le prix du billet de même catégorie vendu aux supporters du club recevant.

A compter des 32èmes de finale, le club organisateur doit mettre à disposition des membres accrédités du staff visiteur, 5 places composant le « banc additionnel » situées en tribune sur des places à proximité immédiate du banc de touche.

### II – DESCRIPTIF DU BILLET

Tout billet doit à minima porter les informations suivantes :

- Prix
- Nom de la rencontre ou numéro de la journée
- Date de la rencontre
- Lieu de la rencontre ou nom du club recevant
- Nom et tour de la compétition

NB : Aucune dénomination commerciale des tribunes n'est autorisée sur les billets édités.

### III - DISPOSITIONS PARTICULIERES

#### Billetterie Informatisée

Pour les clubs disposant d'un système de billetterie informatisée, l'édition des billets doit être impérativement limitée comme suit :

- places assises : au nombre de places autorisées par la Commission Départementale de Sécurité et l'arrêté d'ouverture au public, y compris les invitations et ayant-droit.
- places debout : à 90% de la capacité autorisée dans ces catégories.

## Billetterie Personnalisée

En dehors des billetteries informatisées, la FFF7 assure l'impression des billets.

L'ensemble de la billetterie est adressée au club recevant, à l'exception des invitations FFF7.

## Invitations

Les invitations sont des titres gratuits comprenant également, les catégories de places anciennement nommées, ayant-droit et scolaire.

A compter du 7<sup>ème</sup> tour éliminatoire et jusqu'aux ½ finales incluses, le nombre total d'invitations délivrées pour le club recevant ne peut excéder 20 % de la capacité d'accueil autorisée. Toute demande visant à augmenter ce quota doit faire l'objet d'une demande motivée auprès de la Commission de la Coupe de France de Football à 7.

Les invitations sont réparties comme suit :

	7 <sup>ème</sup> et 8 <sup>ème</sup> tours	32 <sup>èmes</sup> aux demi-finales
Club Recevant	Maximum 20 % de la capacité d'accueil	
Club Visiteur*	30 dont 10 minimum en tribune officielle	40 dont 10 minimum en tribune officielle
Comité Régional Club Recevant*	16	50
Officiels*	10	16
FFF7*	Contingent à déterminer	

\*Ces invitations ne sont pas comprises dans le calcul des 20 %.

Le nombre d'invitations FFF7 varie selon les tours, il se compose des invitations contractuelles des partenaires de la Coupe de France de Football à 7 et des invitations pour les besoins de la Fédération Française de Football à 7.

Ces invitations devront se situer en tribune (places assises) et dans la meilleure catégorie commercialisée. Le contingent minimum pour la FFF7 et ses partenaires sera communiqué à chaque tour (du 7<sup>ème</sup> tour aux ½ finales) aux clubs concernés. Ces chiffres pourront toutefois être mis à jour en fonction de la capacité d'accueil du stade.

Pour la Finale, 100 invitations sont attribuées aux deux clubs en présence et 50 aux Comités Régionaux de chaque finaliste.

En cas de match se jouant sur un terrain neutre, 25 invitations sont adressées au club résident du terrain.

Si le terrain neutre est situé sur le territoire d'un autre Comité régional que celui du club recevant, 25 invitations sont également adressées au dit Comité Régional.

NB : Les invitations ne peuvent pas faire l'objet de transactions commerciales.

Accès gratuit sur remise d'une invitation

Seules les cartes suivantes, dont la validité est en cours, peuvent donner droit à la remise d'une invitation pour les rencontres Coupe de France de Football à 7 (liste non-exhaustive et non-obligatoire dans la limite du nombre de places disponibles fixées par le club recevant) :

- Fédération Française de Football à 7
- Ligue Foot7 Professionnel
- Comité National Olympique Sportif Français
- Ministère chargé des Sports
- membres du Conseil des Comités Régionaux
- membre d'une Commission de Comité Régional
- membre de Comité Départemental
- arbitre de Comité Régional et de Comité Départemental

- Personnes à Mobilités Réduites (PMR) dont l'invalidité est supérieure ou égale à 80%.

Les clubs recevant ont la possibilité de faire bénéficier d'une réduction (tarif réduit), les jeunes de moins de 20 ans, les PMR, les licenciés, les étudiants, ...  
Cette liste non-exhaustive est transmise à titre informatif.

#### IV - TAXE SUR LA VALEUR AJOUTEE (TVA)

La taxe sur la valeur ajoutée (TVA) est un impôt général sur la consommation qui est directement facturé aux clients sur les biens qu'ils consomment ou les services qu'ils utilisent en France.  
En application de l'article Article 278-0 bis du Code Général des Impôts, la TVA est applicable au taux réduit de 5,5% sur les droits d'entrée perçus par les organisateurs de réunions sportives.  
En matière de TVA, des exonérations sont prévues en fonction du caractère lucratif ou non de l'activité et des seuils de franchise du montant des recettes lucratives.  
Chaque club doit déterminer, en application de la législation fiscale en vigueur, son assujettissement ou non à la TVA et des modalités de déclaration et de paiement de cette taxe à l'administration fiscale.

#### V - FRAIS D'ORGANISATION

Les frais d'organisation des matchs d'ouverture ne peuvent pas être prélevés sur la recette du match principal.  
Jusqu'au 6<sup>ème</sup> tour, les modalités de partage des recettes et les frais d'organisation sont définis par les Comités régionaux.  
La FFF7 décline la responsabilité de prendre part au déficit quel qu'il soit.  
A compter du 7<sup>ème</sup> tour éliminatoire et jusqu'aux demi-finales incluses, les frais d'organisation des rencontres sont déduits avant répartition de la recette nette. Ils sont fixés forfaitairement à 25 % de la recette HT.  
Des dispositions spécifiques s'appliquent pour les rencontres concernant des clubs d'outre-mer selon les modalités prévues à Article 5.2 c) du présent règlement.

#### VI - REPARTITION DE LA RECETTE

L'excédent de recette est réparti entre les 2 clubs du match, son calcul est le suivant :

1<sup>ère</sup> étape : TVA

Recette TTC – TVA = Recette HT

2<sup>ème</sup> étape : frais d'organisation

Recette HT – frais d'organisation = Excédent de recette

3<sup>ème</sup> étape : partage

Répartition à part égale de l'excédent:

- 50 % pour le club recevant

- 50 % pour le club visiteur

Pour la finale, le Comité Exécutif détermine chaque saison le montant forfaitisé de la somme attribuée à chacun des deux finalistes. Cette somme est intégrée au tableau des dotations financières attribuées aux clubs participant à l'épreuve telle que définie ci-après dans le règlement financier.

Les indemnités publicitaires et de retransmission télévisée constituent un élément séparé de la feuille de recettes. Leur répartition fait l'objet d'un règlement financier adopté chaque année par le Comité Exécutif.

Des dispositions spécifiques s'appliquent pour les rencontres concernant des clubs d'outre-mer selon les modalités prévues à Article 5.2 c) du présent règlement.

#### VII - STOCKAGE DES SOUCHES ET BILLETS INVENDUS

Le club organisateur devra conserver :

- Les souches des billets contrôlés à chaque match, que les billets soient payants ou gratuits

- Les billets payants invendus

Ils devront être conservés par les clubs recevant pendant 6 ans et en aucun cas envoyés à la FFF7.



Ils devront être conservés par les clubs recevant pendant 6 ans et en aucun cas envoyés à la FFF7.

## VIII - FEUILLE DE RECETTE

La feuille de recette est établie par le club recevant et visée par le délégué.

Le club recevant l'adresse ensuite par mail dans les 48 heures suivant la rencontre :

- Au Comité Régional pour les six premiers tours.
- A la FFF7 à partir du septième tour.

Une amende de 35€, par feuille non parvenue à la FFF7, est infligée aux clubs qui n'auront pas effectué l'envoi du ou des documents.

## IX - DISPOSITIONS EN CAS DE MATCH INTERROMPU ET A REJOUER

Lorsqu'un match n'a pas lieu ou est définitivement arrêté avant la fin de la première mi-temps, les billets restent valables pour le match remis ou à rejouer s'il a lieu dans la même ville.

Si le match est rejoué sur un autre terrain, le remboursement des billets sera effectué aux dates et lieu portés ultérieurement à la connaissance du public.

## ANNEXE 5 – ORGANISATION MEDIAS

### ARTICLE 1 - Dispositions applicables à partir du 7ème tour pour la Coupe de France de Football à 7 et à partir des 16èmes de finale pour la Coupe de France de Football à 7 Féminin.

Rôle du syndic de presse UJSF / Responsable médias

Lorsqu'un syndic de l'Union des Journalistes de Sport en France (UJSF) est désigné pour une rencontre de Coupe de France de Football à 7, les médias se trouvent sous sa responsabilité (journalistes de presse écrite, des journalistes radios, des journalistes de télévisions non-détentrices de droits et des photographes).

Il a pour mission de :

- Contrôler et gérer l'accès des journalistes au stade
- Délivrer et récupérer les chasubles des photographes (en échange d'une pièce

d'identité)

- Effectuer le sitting en tribune de presse
- Veiller au bon déroulement des conférences de presse d'après match des entraîneurs,

et de la zone mixte pour les joueurs.

En l'absence de syndic UJSF sur une rencontre, les médias se trouvent sous la responsabilité du club recevant, organisateur de la rencontre. Le club recevant devra alors désigner une personne « responsable médias » qui devra remplir les missions décrites ci-dessus.

#### 1. Accréditations des journalistes professionnels

Pour tous les matches de Coupe de France de Football à 7, les journalistes professionnels qui souhaitent assister à une rencontre doivent impérativement présenter une carte de presse, une carte sport-presse ou une carte AIPS à l'entrée du stade. Cette carte professionnelle suffit pour accéder au stade et à toutes les zones réservées aux médias (tribune de presse, conférence de presse et zone mixte).

#### 2. Accréditations journalistes non-professionnels

Le Service de presse de la FFF7 a fixé des règles spécifiques pour permettre aux journalistes non professionnels d'accéder au stade le jour du match.

Pour accéder au stade, ces personnes devront impérativement être munis de :

- d'une carte de correspondant du média pour lequel ils collaborent
- d'une attestation avec l'en-tête du média pour lequel ils collaborent, signée par le rédacteur en chef.

Pour les personnes travaillant pour les magazines des collectivités locales une attestation signée du Directeur de la Communication suffit.

**IMPORTANT :**

En cas de nombre de places limité en tribune de presse, la priorité est donnée à un journaliste professionnel titulaire de la carte de presse et/ou de la carte sport-presse. Les personnes ne disposant pas de ces titres n'ont pas de droit à être accrédités si le nombre de places est atteint par les journalistes dépositaires de la Carte professionnelle.

### **3. Accréditations Diffuseurs/techniciens TV**

Le Service de presse fournira, pour chaque match retransmis, le nombre d'accréditations et de chasubles nécessaires pour les techniciens et journalistes des équipes des diffuseurs officiels.

En cas d'autorisations de tournage accordées à titre exceptionnel à des TV Non-détentrices des droits, le Service de presse fournira également les accréditations aux personnes concernées

### **4. Médias clubs**

Les clubs engagés en Coupe de France de Football à 7 ont la possibilité d'accréditer des personnes travaillant pour leurs médias (sites internet, radios, TV, photographes) afin de leur permettre de couvrir l'événement.

#### **- Accréditations.**

Le responsable des médias du club devra se mettre en contact avec le Service de presse de la FFF7 afin de définir ses besoins en accréditations.

#### **- Autorisations de tournage.**

En cas de projets de tournage, le club devra détailler par écrit toutes les séquences qu'il souhaite filmer (arrivée des joueurs, vestiaire, échauffement, conférence de presse, zone mixte etc.) puis obtenir les autorisations de la FFF7 et des diffuseurs officiels. Cette demande est à adresser par mail.

Aucune image ne pourra être filmée sans autorisation préalable de la FFF7.

### **5. Zones médias**

#### **Tribune de presse**

Pour tous les matchs de Coupe de France de Football à 7, le club recevant doit permettre aux médias de travailler dans de bonnes conditions. Un nombre de places suffisant, isolées du public, doit donc être réservé en tribune aux journalistes avec des tables, chaises et prises électriques (pour les médias qui travaillent en live). Pour ceux qui ne travaillent pas en direct, de simples sièges observateurs suffisent.

#### **Salle de conférence de presse**

Après chaque match, les entraîneurs de chaque équipe doivent se rendre en conférence de presse, au plus tard 20 minutes après le coup de sifflet final. Le club recevant est tenu de mettre à disposition une salle suffisamment grande pour pouvoir accueillir l'ensemble des journalistes, avec les installations techniques nécessaires (sonorisation, éclairage, chaises etc.).

#### **Zone mixte**

L'organisation d'une « zone mixte » (endroit situé entre le vestiaire et l'accès au bus) est la plus appropriée pour permettre aux journalistes de recueillir les impressions des joueurs. Un minimum de 20 m<sup>2</sup> est requis avec une séparation nette (cordons ou barrières Vauban) entre médias et joueurs. Tous les joueurs ayant participé au match doivent obligatoirement passer par la zone mixte.

#### **Salle photographe**

Le club recevant devra, dans la mesure du possible, mettre à disposition une salle de travail pour les photographes, équipée de prises électriques, internet, tables et chaises.

#### **Parking presse**

Le club recevant devra réserver des places de parking pour les journalistes, situées au plus près de l'entrée médias. Les journalistes pourront y accéder sur présentation de leur carte de presse ou de leur accréditation.

#### **Guichet presse**

Le club recevant devra mettre à disposition un guichet réservé à l'entrée des journalistes, à l'entrée du stade. Le syndic de l'UJSF ou le représentant des médias du club recevant y contrôleront les cartes de presse et/ou remettront les éventuelles accréditations, et distribueront les chasubles pour les photographes.

### **Chasubles**

Les photographes et techniciens TV qui seront positionnés en bord terrain durant la rencontre devront impérativement porter des chasubles (de deux couleurs différentes). La FFF7 les fournira en priorité pour les matchs télévisés. Pour les autres rencontres, le club recevant devra mettre à disposition des chasubles pour ces deux populations.

### **Positions photographes**

Avant le coup d'envoi, les photographes peuvent accéder aux zones techniques pour procéder aux photos des équipes. Une fois que la rencontre a débuté, ils devront prendre place derrière les panneaux publicitaires situés derrière les buts. Ils pourront changer de côté à la mi-temps.

## **ARTICLE 2 – Dispositions applicables pour la finale**

L'organisation de toutes les activités « médias » est gérée par la FFF7, en collaboration avec l'UJSF.

### **Activités médias veille de match**

#### **- Conférence de presse**

Les clubs finalistes participent à une conférence de presse organisée au sein du stade de la finale avant ou après leur entraînement avec la présence de l'entraîneur et d'un joueur (capitaine ou joueur majeur). Les horaires des conférences de presse des deux clubs seront à déterminer avec le service de la FFF7 afin de permettre aux médias de couvrir les entraînements et conférences de presse des deux équipes.

#### **- Entraînement**

La séance d'entraînement veille de match devra être ouverte au moins 15 minutes aux médias.

### **Accréditations médias**

Les demandes d'accréditations des journalistes seront gérées par l'UJSF ([www.ujfsf.fr](http://www.ujfsf.fr)). Seuls les journalistes professionnels titulaires de la carte de presse pourront obtenir une accréditation pour la finale. Aucun autre titre d'accès ne sera accepté.

### **Médias clubs**

Les demandes d'accréditations et de tournages des médias clubs seront gérées directement par le Service de presse et le service des droits TV de la FFF7.

### **Gestion des interviews / Flash interviews**

Les TV Détentrices des Droits (TVDD) de la Coupe de France de Football à 7 auront la possibilité de réaliser des interviews et flash interviews avec les entraîneurs et joueurs à l'occasion de la finale. Les représentants des TVDD devront formuler leurs souhaits auprès des attachés de presse des deux clubs afin de réaliser les interviews dans les plus brefs délais dans les espaces dédiés.

### **Radio-Reporters**

A titre exceptionnel, la FFF7 autorise les radios nationales et régionales à envoyer un reporter en bord terrain avant (jusqu'à H-45) et après la rencontre afin de recueillir des réactions « à chaud » des acteurs de la rencontre.

### **Accès bord terrain**

Seuls les journalistes et techniciens des TV Détentrices des Droits, les photographes et les radios-reporters pourront accéder à la zone terrain. Il n'y a pas de H-45 et les autres populations médias ne pourront accéder à cette zone durant toute la soirée.

### **Conférence de presse d'après-match**

Les deux entraîneurs devront se rendre en conférence de presse à l'issue de la finale, dans un délai de quinze minutes maximum après la fin du protocole de la remise de la Coupe. L'ordre de passage des deux entraîneurs sera déterminé avec un membre de la FFF7.

### **Zone mixte**

Tous les joueurs ayant pris part à la finale devront obligatoirement passer en zone mixte avant de quitter le stade.

## **ARTICLE 3 – MANQUEMENTS**

Pour tous les manquements au dispositif des articles 1 et 2, d'un club recevant, ou de l'un des clubs finalistes de l'épreuve, la Commission d'organisation examinera les éléments relevés par le délégué principal du match dans son rapport officiel pouvant être retenus et pouvant donner lieu à une sanction sous forme d'amende.